



Votre bridge quotidien

Date : 1^{er} mai 2020

Thème : Jeu en face du mort à Sans-Atout n°6

Auteur : Marc KERLERO

amourdubridge.fr



Vous jouez un contrat à Sans-Atout. Quoi de plus banal ? Et pourtant... Saurez-vous résoudre ces deux problèmes ?

1) Vous jouez 3SA en Sud avec les jeux suivants :

♠ V9873
♥ AR4
♦ V8
♣ 753

♠ R10
♥ D72
♦ A972
♣ AR62

S	O	N	E
1SA	-	2♥	-
2♠	-	3SA	fin

Ouest entame du Valet de Cœur, pour le 3 d'Est.

Comment jouez-vous ?

2) Vous jouez 3SA en Sud avec les jeux suivants :

♠ D3
♥ AR4
♦ RV1053
♣ AV4

♠ A75
♥ 752
♦ A62
♣ 7652

S	O	N	E
		1♦	-
1SA	-	3SA	fin

Ouest entame du 4 de Pique. Vous essayez la Dame du mort, mais est fournit le Roi, que vous laissez. Retour du 10 de Pique, duqué à nouveau (2 en Ouest). Pique pour votre As.

Comment continuez-vous ?

Rendez-vous demain pour la solution !

Solutions

1) 3SA / entame Valet de ♥

	♠ V9873	
	♥ AR4	
	♦ V8	
	♣ 753	
♠ 52		♠ AD64
♥ V1098		♥ 653
♦ R64		♦ D1053
♣ D984		♣ V10
	♠ R10	
	♥ D72	
	♦ A972	
	♣ AR62	

Vous comptez six gagnantes certaines et les Piques fourniront les trois levées faisant défaut. Les communications avec le mort étant précaires, il faut réfréner votre envie de prendre l'entame au mort pour jouer Pique vers votre main. Il est bien préférable de **laisser venir vers la Dame de Cœur et de présenter le Roi de Pique** : que la défense prenne ou laisse passer, vous continuerez du 10, **pris du Valet** pour parfaire à coup sûr l'exploitation des Piques, grâce aux deux rentrées à Cœur.

Si d'aventure, Est s'avisait de contre-attaquer à Carreau, les cartes intermédiaires (987) empêcheraient les défenseurs de réaliser plus de deux levées dans la couleur.

2) 3SA / entame 4 de ♠

	♠ D3	
	♥ AR4	
	♦ RV1053	
	♣ AV4	
♠ V9842		♠ R106
♥ D10		♥ V9863
♦ D987		♦ 4
♣ D8		♣ R1093
	♠ A75	
	♥ 752	
	♦ A62	
	♣ 7652	

La Dame de Pique du mort n'ayant pas fait la levée, vous devez réaliser cinq levées de Carreau. Mais, si la Dame de Carreau est quatrième (4 fois plus probable que la Dame sèche), d'une part on ne peut la prendre qu'en Ouest et, d'autre part, il faudra faire l'impasse **deux fois : pas de coup de sonde !**

Il faut jouer directement un petit Carreau vers le 10, puis Carreau pour l'As précieusement conservé, afin de renouveler l'impasse.